

¿SABÍAS?

POSICIÓN DE MONTAJE CORRECTA PARA BARRAS ESTABILIZADORAS

CONSEJOS PARA EL PROFESIONAL DYK21-03

EJEMPLOS DE APLICACIONES:

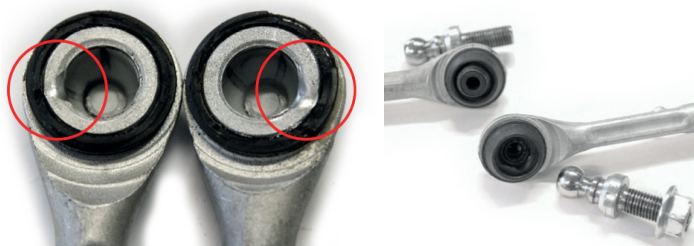
Mercedes Clase C
Audi A6

DESCRIPCIÓN GENERAL

Algunas barras estabilizadoras pueden parecer simétricas, cuando en realidad son piezas que guardan mano, con posiciones de montaje específicas izquierda / derecha. A veces, esto se pasa por alto a la hora de instalarlo.



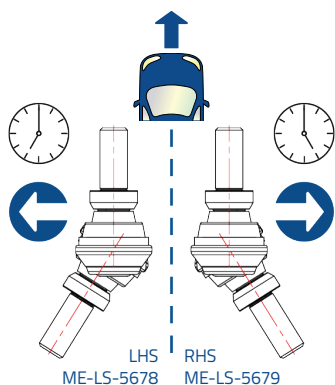
Las barras estabilizadoras en las que los pasadores de bola forman un ángulo de 150 ° (solo 30 ° menos que una pieza completamente simétrica) son buenos ejemplos. Los instaladores pueden llegar a invertir fácilmente la posición L (izquierda) / R (derecha), sin tener que aplicar una fuerza anormal durante el montaje. Este error pronto da lugar a golpeteos, que pueden provocar que el pasador de bola se salga de su alojamiento.



EJE DELANTERO DEL MERCEDES CLASE C (W204) 2007-2014

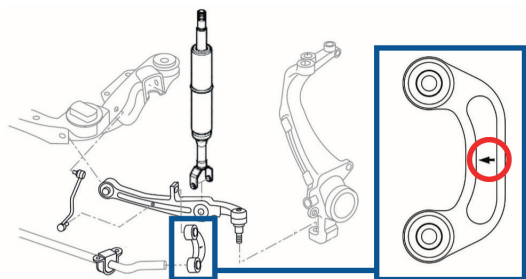
MOOG recomienda comprobar cuidadosamente antes de la instalación, que cada pieza se monta en su posición correcta: L (izquierda) / R (derecha). Una forma sencilla de realizar esta comprobación es mantener el pasador de bola en primer plano frente a ti.

- Si el fondo del pasador de bola forma un ángulo de 150 ° en el sentido contrario a las agujas del reloj (como un reloj que indica las 7 en punto), la pieza es ME-LS-5678 y debe colocarse en el lado izquierdo.
- Si el fondo del pasador de bola forma un ángulo de 150 ° en el sentido de las agujas del reloj (como un reloj que indica las 5 en punto), la pieza es ME-LS-5679 y debe colocarse en el lado derecho.



EJE DELANTERO DEL AUDI A6 (C6) 2004 - 2001

Otro ejemplo típico es la barra estabilizadora del Audi A6 que debe orientarse siguiendo la indicación de la flecha en la horquilla del amortiguador.



Cualquier accesorio invertido provocará inevitablemente un desgaste prematuro de los bujes.

Para obtener soporte técnico adicional, visita
www.drivparts.com/es-es/garagegurus.html



SÍGUENOS  

www.moogparts.es

MOOG

PRMMO2128-ES